

DARMSTADT U9-CUP 2024

Ausschreibung und Durchführungsbestimmungen für den Tennisbezirk Darmstadt

Wettbewerb	Tennisturnier (zwei Einzel und ein Doppel) als Jugendpunktrunde auf Bezirksebene.
Altersklasse	U9 = Jahrgang 2015 und jünger
Spielmodus	Auf Bezirksebene wird ein Bezirkssieger oder Gruppensieger ermittelt.
Spielberechtigung	Jugendliche der Altersklassen U9, die einem Verein des TB Darmstadt angehören und als dessen Mitglied in der Mitgliederverwaltung des HTO namentlich gemeldet sind. Sie dürfen nur in Jugendmannschaften eines Vereins eingesetzt werden (Ausnahme: Mannschaftsspielgemeinschaften).
Zulassung	Es werden nur Mannschaften zugelassen, die einem Verein oder einer Mannschaftsspielgemeinschaft (MSG) des TB Darmstadt angehören.
Mannschaft	Eine Mannschaft besteht aus Juniorinnen, Junioren bzw. eines gemischten Teams aus Junioren und Juniorinnen. An einem Wettkampftag können insgesamt max. vier Spieler/innen teilnehmen.
Spielfeld & Bälle	<p>Das Spielfeld ist das Midcourt, das an jeder Grundlinie um je 2,83 m verkürzt wird. Die Netzhöhe wird in der Mitte auf 80 cm reduziert. Die Einzelseitenauslinie wird um 91,4 cm nach innen gelegt. Für die Doppel gilt dann die Einzelseitenauslinie als Doppelauslinie. Beim Doppel bleibt das Aufschlagfeld eingerückt.</p> <p>Es wird mit dem „HTV orange“, einem um 50% druckreduzierten Ball, gespielt.</p>
Spieltage	Spieltag der U9 ist Mittwoch, Beginn des Wettkampfes um 16:00 Uhr. An einem Spieltag ist für eine Mannschaft nur ein Wettkampf zulässig.
Mannschaftsmeldung	<p>Die Meldung der Mannschaft erfolgt zwischen dem 01. und 31. März in HTO.</p> <p>Die namentliche Aufstellung ist erst am jeweiligen Spieltag anzugeben. Maßgeblich ist die Spielstärke der Kinder.</p>

Mannschaftsaufstellung

Die spielberechtigten Kinder werden nach Spielstärke aufgestellt. Zu Saisonstart hatte eine Aufstellung der Reihenfolge der Kinder dem Spielleiter per Email (tbda.turniere@gmail.com) mitgeteilt zu werden. Da es keine unterschiedlichen Ligen gibt, gilt folgende Regel bei Vereinen mit mehreren Teams: Mannschaft 1, Mannschaft 2 usw. Wer mehr als 2x in Team 1 eingesetzt wurde, verliert sein Spielrecht in Team 2, usw. Spieler können sich somit in Teams festspielen.

Zählweise

Es wird über zwei Gewinnsätze gespielt. Ein notwendiger 3.Statz wird als Champions-Tiebreak (bis 10 Punkte) gespielt. Jeder Satz beginnt bei einem Spielstand von 2:2. Ein notwendiger Satztiebreak (bis 7 Punkte) beginnt bei 0:0. Zum Gewinn des Tiebreaks benötigt man 2 Punkte mehr als sein Gegner. Normale Tenniszählweise 15:0, 30:0 usw., keine no-add Zählweise.

Wettkampfleiter

Der gastgebende Verein stellt den Wettkampfleiter (z.B. Trainer, Eltern, Jugendliche ab 16 Jahre).

Spielpläne & Ergebnismeldung

Die Spielplanerstellung und Verarbeitung der Ergebnismeldung erfolgt über HTO.

Unbespielbarkeit der Plätze

Bei Unbespielbarkeit der Freiplätze wird empfohlen, den Wettkampf in der Halle, soweit vorhanden, zu beginnen bzw. fortzusetzen.

Bewirtung

Eine Bewirtung durch den Gastgeber ist nicht verpflichtend, aber als nette Geste anzusehen (z.B. Obst, Kuchen, Brezel...)

Wettkampfbestimmungen

Es gelten die Bestimmungen der Wettspielordnung (WO) des HTV mit allen Regeln, Terminen und Fristen das HTO betreffend (Zusatzbestimmungen der Kreise und Bezirke sind zu beachten) soweit diese auf den Wettbewerb übertragbar sind.

MANNSCHAFTSMELDUNGSBOGEN

Bezirk: _____

Gruppe: _____

Mannschaftsmeldung für den Spieltag: _____

Mannschaft A (Heim): _____

Mannschaft B (Gast): _____

Namentliche Mannschaftsmeldung für Verein: _____

	Nr. lt. Melde- liste	Einzel	Doppel	Nachname, Vorname
1				
2				
3				
4				

Name der/des Betreuerin/Betreuers: _____

Unterschrift: _____

SPIELBERICHTSBOGEN

Bezirk: _____

Gruppe: _____

Mannschaft A: _____

Mannschaft B: _____

	Mannschaft A	Mannschaft B	Ergebnis		Punkte	
					A	B
1. Einzel						
2. Einzel						
Doppel						

Sieger:		Punkte	
		A	B
	Gesamtwertung:		
(oder) Unentschieden:	Ergebnis Gesamt		

 Austragungsort _____ Spielführer A _____
Unterschrift

 Datum _____ Spielführer B _____
Unterschrift